A computação pervasiva, também conhecida como computação onipresente ou computação obíqua, fornece informações, mídia, contexto e poder de processamento para nós, onde quer que estejamos. Esta classe de tecnologias é caracterizada por vastas redes de microprocessadores conectados incorporados em objetos do cotidiano.

A origem e o conceito da computação ubíqua:

Weiser, tecnólogo-chefe do centro de pesquisa da Xerox em Palo Alto, se tornou um dos principais pesquisadores sobre o tema. Dessa forma, ajudou a definir diversas ideas a respeito desses gadgets que estariam sempre interagindo com os usuários

A computação ubíqua requer computadores pequenos, baratos e tecnologias de ligação com ou sem fios a computadores de maior dimensão. Por exemplo, uma casa controlada por dispositivos de computação ubíqua deverá ter controle remoto da [iluminação](https://pt.wikipedia.org/wiki/Ilumina%C3%A7%C3%A3o) da casa, sistema de extinção de incêndios, sistemas de [entretenimento](https://pt.wikipedia.org/wiki/Entretenimento) integrados, sistemas para monitorizar a saúde dos ocupantes da casa, uma [geladeira](https://pt.wikipedia.org/wiki/Geladeira) que avise aos ocupantes da casa sobre produtos estragados ou fora da validade, etc.

Ela concentra-se no aprendizado, removendo a complexidade da computação e aumentando a eficiência ao usar a computação para diferentes atividades diárias.

também é conhecida como computação generalizada, everyware e inteligência ambiental.

O foco principal é a criação de produtos inteligentes conectados, tornando a comunicação e a troca de dados mais fáceis e menos invasivas

Os principais recursos da computação onipresente incluem:

-Consideração do fator humano e colocação do paradigma em um ambiente humano, e não computacional.

-Uso de processadores baratos, reduzindo assim os requisitos de memória e armazenamento

-Captura de atributos em tempo real

-Dispositivos de computação totalmente conectados e constantemente disponíveis

-Concentre-se em relacionamentos muitos-para-muitos, em vez de um-para-um, muitos-para-um ou um-para-muitos no ambiente, juntamente com a idéia de tecnologia, que está constantemente presente

-Inclui recursos locais / globais, sociais / pessoais, públicos / privados e invisíveis / visíveis e considera a criação de conhecimento, bem como a disseminação de informações

-Confia na Internet convergente, tecnologia sem fio e eletrônica avançada

-Maior vigilância e possível restrição e interferência nas privações do usuário, pois os dispositivos digitais são fáceis de usar e estão constantemente conectados

-À medida que a tecnologia avança, o fator de confiabilidade dos diferentes equipamentos utilizados pode ser afetado